

La Cucaracha

NL

Een spel waar je de kriebels
van krijgt voor 2 - 4 spelers van 6 - 99 jaar

Ravensburger® Spiele Nr. 22 228 5

Auteur: Peter-Paul Joopen · Design: Kinetic, DE Ravensburger, KniffDesign (spelregels)

Illustraties: Janos Jantner (Beehive), Maximilian Jasionowski · Foto's: Becker Studios · Redactie: Katja Volk

Alaaaaaarm!

Daar zijn de kakkerlakken weer! Vliegensvlug schiet er een door de keuken en jaagt iedereen de stuipen op het lijf. Nu geen tijd meer verliezen! Laat ze snel met behulp van het uitliggende bestek in jullie vallen lopen. De dobbelsteen geeft aan of je een vork, mes of lepel draaien mag. Goed kijken en snel reageren, daar draait het om. Wie slim het bestek draait, laat de kakkerlakken in de val lopen. Voor iedere kakkerlak die je vangt, krijg je een fiche en wie als eerste 5 fiches in de wacht gesleept heeft, wint de kakkerlakkenjacht.



Doel van het spel

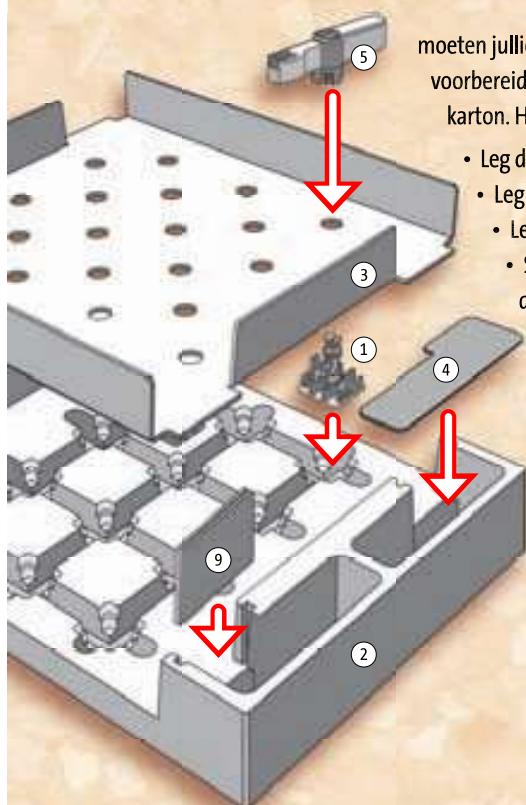
is het om als eerste vijf
kakkerlakfiches te winnen.

Inhoud

- ① 24 draaipennen
- ② 1 spelbasis
- ③ 1 spelbord
- ④ 4 vallen
- ⑤ 24 -delig bestek (8 messen, 8 vorken, 8 lepels)
- ⑥ 1 HEXBUG® nano®
- ⑦ 18 kakkerlakfiches
- ⑧ 1 dobbelsteen
- ⑨ 2 deuren



Voor het allereerste spel



moeten jullie een volwassene vragen om te helpen bij de voorbereidingen: maak het spelmateriaal voorzichtig los uit het karton. Het spelbord zetten jullie als volgt in elkaar:

- Leg de draaipennen ① in de 24 verdiepingen in de spelbasis ②.
- Leg het spelbord ③ er bovenop.
- Leg de vallen ④ in de vier vakken in de inzet.
- Steek het bestek ⑤ volgens de afbeelding op de draaipennen.



Voordat het spel begint

- Leg de HEXBUG® nano® ⑥, de kakkerlakfiches ⑦ en de dobbelsteen ⑧ klaar.
- De spelers kiezen ieder een val in een hoek van het spel. Als er minder dan vier spelers zijn, sluiten jullie de ongebruikte val(len) af met een deur ⑨. Leg de deuren die niet gebruikt worden terug in de doos. Bij twee spelers kun je het beste vallen kiezen die tegenover elkaar liggen.
- Draai tot slot het complete bestek in één van de volgende startposities.



Het spel begint!

1. HEXBUG® nano® starten

De jongste speler begint. Hij mag de HEXBUG® nano® aan de onderkant inschakelen en hem op het veld in het midden zetten.



2. 2. Dobbelsteen gooien



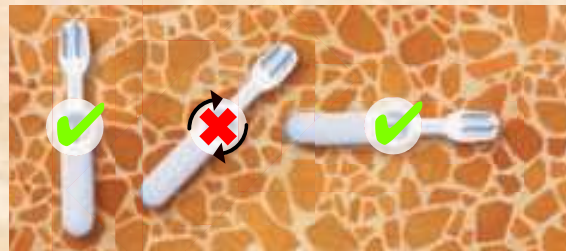
Heb je een mes, vork of een lepel gegooid?

Dan mag je **één stuk van dat** bestekonderdeel snel draaien. Heb je bijvoorbeeld een mes gegooid, dan mag je **één** mes draaien.

Heb je een vraagteken gegooid? Nu mag je snel een bestekonderdeel van jouw keuze draaien, het maakt niet uit of het een mes, vork of lepel is.

3. Bestek draaien

Het bestek moet altijd zover gedraaid worden dat het weer aansluit. Dat betekent dat het nooit scheef mag liggen. Voor het draaien van het bestek heb je niet alle tijd. Als een speler te lang treuzelt, moeten de andere spelers hem tot spoed manen. Daarna gaat het in de richting van de wijzers van de klok (linksom) verder en de volgende speler mag de dobbelsteen gooien en het bestek draaien.



4. 4. HEXBUG® nano® vangen

HEXBUG® Nano krabbelt over het hele spelbord. Je kunt zijn route beïnvloeden en hem vangen, door het bestek slim te draaien. Natuurlijk probeer je zijn route zo te veranderen, dat hij precies in jouw val loopt.

Wanneer Nano in een val loopt, krijgt

de speler, wiens val dat is, een

kakkerlakfiche. Schakel HEXBUG® nano®

tijdelijk uit en draai al het bestek in één van de startposities. De speler die het laatste fiche gewonnen heeft, mag in de volgende ronde beginnen.



Tips hoe je moet omgaan met HEXBUG® nano®:

- Let op dat je hem niet klem zet bij het draaien van het bestek.
- Help hem weer op de been, als hij is omgevallen.
- Geef hem voorzichtig een zetje, wanneer hij zich in een hoek vastgelopen heeft.



Eind van het spel

Het spel is afgelopen, zodra een speler als eerste vijf kakkerlakfiches heeft weten te winnen.



Spelvariant

Het spelverloop is gelijk aan dat van het basisspel. Maar bij deze variant moet je juist proberen te vermijden dat HEXBUG® nano® in jouw val loopt. Voor iedere keer als hij in een val loopt, krijgt de speler wiens val dat is, ook nu weer een kakkerlakfiche. Maar bij deze spelvariant verliest de speler die als eerste vijf kakkerlakfiches heeft.

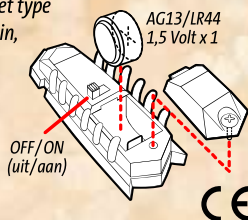
Informatie voor het gebruik van het elektronische spelonderdeel.



Wisselen van de batterij:

Het inleggen van de batterijen moet door een volwassene gedaan worden. Aan de onderzijde van de HEXBUG® nano® bevindt zich het batterij-vak. Let erop dat de schakelaar aan de onderzijde op "OFF" staat. Open het batterij-vak met een kruiskopschroevendraaier.

Leg een knoopcel van het type AG13/LR44 1,5 Volt zo in, dat de plus- en de minpolen met de markering op het batterij-vak deksel overeenstemmen. Schroef de batterij-val deksel weer dicht.



Aanwijzingen voor het gebruik

- Schakel de HEXBUG®Nano na het spelen op de rugzijde uit.
- De HEXBUG®Nano mag niet gedemonteerd worden.
- De HEXBUG®Nano niet aan directe zonnestralen of een andere hittebron blootstellen.
- Zorg ervoor dat er geen vocht in de HEXBUG®Nano kan dringen.
- Reinigen met een droge of licht vochtige doek.
- Geen chemische oplosmiddelen gebruiken.

Veiligheidsaanwijzing

- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet worden opgeladen!
- Oplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van volwassenen worden opgeladen!
- Oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed worden genomen voordat ze opgeladen worden!
- Verschillende soorten batterijen of nieuwe en oude batterijen mogen niet worden gecombineerd!
- Batterijen overeenkomstig de pooltekens "+" en "-" in het batterijvak plaatsen!
- Wanneer de batterijen leeg zijn of het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, batterijen verwijderen!
- De aansluitklemmen niet kortsluiten!
- Wij bevelen het gebruik van alkalibatterijen aan.
- Uitsluitend aanbevolen type batterijen of vergelijkbaar type gebruiken.
- Alle batterijen gelijktijdig vervangen, nooit een enkele van meerdere.



Producten met dit logo moeten op de volgende wijze behandeld worden: Gooi het elektrische spelonderdeel niet bij het huisvuil maar geef het af bij een inzamelpunt voor elektronische producten. Kijk welke mogelijkheden uw gemeente hiervoor biedt.

Let op: Deze handleiding bij het spel bewaren!

